

Roccat Talk FX Plugin Com By File

Écrit par gandf

Lundi, 20 Février 2012 23:54 - Mis à jour Jeudi, 23 Février 2012 21:52

Roccat Talk FX Com By File

Le fabricant de matériel informatique pour joueur a sorti un SDK pour son système Talk FX. Ce système permet d'envoyer des informations aux périphériques et devrait permettre à ceux-ci de communiquer entre eux.

Le plugin que je vous propose maintenant permet de faciliter son utilisation.

Pour communiquer avec Talk FX, il faut que notre application ait une fenêtre Windows et que l'on puisse accéder à la file de messages Windows pour contacter une fenêtre cachée de Talk FX.

Ce fonctionnement est compliqué à mettre en œuvre pour un plugin d'un jeu par exemple. Le plugin que vous trouverez ici permet d'envoyer des ordres sous forme de script en créant un simple fichier texte dans le dossier temporaire de l'utilisateur en cours ou en appelant une page web du WebServer intégré (désactivable).

Vous pouvez utiliser l'intégrateur intégré pour créer vos scripts.

La version actuelle permet d'envoyer des signaux lumineux sur la souris. J'espère que l'on pourra envoyer des signaux plus compliqués et des informations textuelles pour les boutons disposés sur les claviers.

Ainsi, non seulement les applications, les plugins, les scripts, ... peuvent envoyer des ordres à Talk FX mais les sites web le peuvent aussi !

Vous pouvez récupérer la [documentation](RoccatTalkFXPluginComByFile.pdf.php "RoccatTalkFXPluginComByFile.pdf") en anglais et [le plugin](RoccatTalkFXPluginComByFile.zip.php "RoccatTalkFXPluginComByFile.zip").

Quelques illustrations :

